

Amérique latine

LE KUKULI (Pérou)

Quel matériel faut-il ?

Une feuille A4 ou A3

Une règle

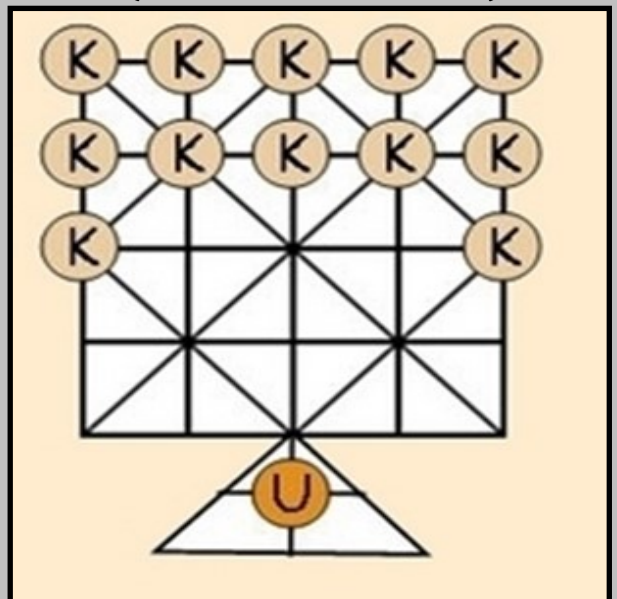
Un crayon

12 bouchons d'une couleur

1 bouchon d'une autre couleur

Les étapes de création de votre jeu maison

Tracer sur votre feuille le quadrillage comme indiqué sur le modèle



La règle du jeu

Basée sur la légende de l'enlèvement d'une jeune femme (Kukuli) par un homme déguisé en ours (Ukuku), il oppose 2 joueurs, l'un jouant l'Ukuku, l'autre 12 Kukulis. Le joueur étant l'Ukuku joue le premier.

L'objectif de l'Ukuku est de capturer tous les Kukulis. L'objectif des Kukulis est de soit d'immobiliser l'Ukuku, soit d'occuper toutes les intersections de la maison de l'Ukuku (les 7 intersections du triangle en bas du plateau de jeu).

Chaque pièce peut se déplacer d'une intersection vers une autre, le long d'une ligne.

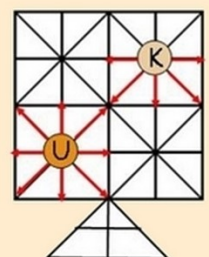
Cependant, si l'Ukuku peut se déplacer dans toutes les directions, les Kukulis ne peuvent pas reculer.

L'Ukuku peut prendre un Kukuli en sautant par-dessus-lui, si l'intersection située derrière le Kukuli est libre.

Comme pour le jeu de dames, la prise successive de plusieurs Kukulis est permise.

Par contre, les Kukulis ne peuvent prendre l'Ukuku. Les stratégies des 2 joueurs sont donc très différentes :

- l'Ukuku veillera à ne pas se laisser enfermer par les Kukulis, tout en surveillant sa maison,
- les Kukulis tenteront de ne pas se faire capturer par l'Ukuku et menaceront tour à tour de l'immobiliser ou de prendre sa maison.



Amérique latine

L'INDIACA (Brésil)

Quel matériel faut-il ?

- des chutes de tissus
- du papier crépon
- du sable ou du riz
- de la ficelle
- des ciseaux



Les étapes de création de votre jeu maison

- . Dans un cercle de tissu de 20-25 cm de diamètre, mettez du sable au centre et ramenez les cotés pour confectionner une petite bourse.
- . Nouez autour de la ficelle de la longueur d'un bras. Celle-ci vous permettra de faire tourner la comète.
- . Fixez une dizaine de rubans de 10 cm de couleurs en tissu ou en papier crépon à la bourse

La règle du jeu

Originnaire du Brésil ce jeu s'apparente au badminton mais sans la raquette.

Le joueur doit en effet frapper une sorte de volant de badminton avec la paume de sa main afin que celui-ci passe au-dessus du filet et retombe sur le sol avant que l'adversaire qui se trouve en face, ne réussisse à le renvoyer.

Jeux traditionnels

du

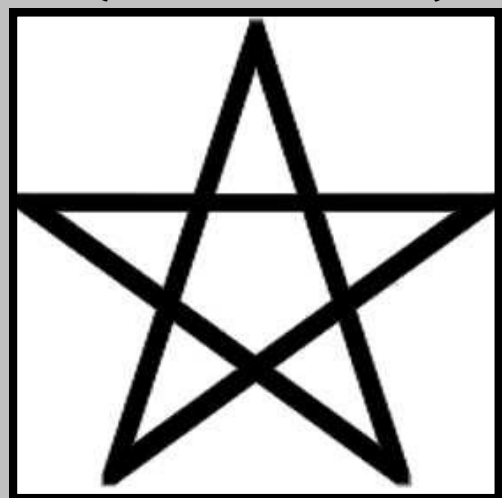
Monde

Asie

LAM TURKI (Inde)

Quel matériel faut-il ?

- carton
- crayon,
- 9 pions (cailloux ou des bouchons)



Les étapes de création de votre jeu maison

Tracer un triangle à 5 branches en traçant et en gardant bien tous les traits comme indiqué ci-contre

La règle du jeu

la pratique de ce jeu par les débutants sera une excellente initiation au jeu du solitaire classique. Le joueur pose neuf pions sur un diagramme en étoile qui comporte dix intersections. Le but du jeu est d'éliminer tous les pions sauf un. La prise des pions se fait comme au solitaire en sautant par-dessus le pion pour se placer dans la case vide située immédiatement derrière.

Jeux traditionnels

du

Monde

Asie

LE TANGRAM (Chine)

Quel matériel faut-il ?

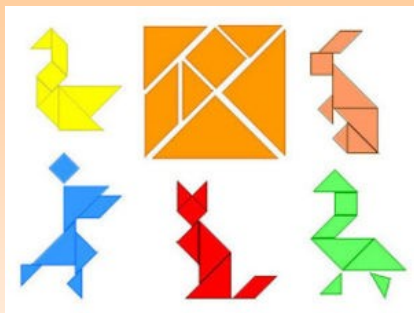
- **Une feuille A4**
- **Un crayon**
- **Une règle**
- **Des ciseaux**



Les étapes de création de votre jeu maison

Réaliser le tracé comme indiqué ci-contre et découper chaque pièce

La règle du jeu



Le tangram, ou jeu des sept pièces, est une sorte de casse-tête chinois se présentant sous la forme d'un carré divisé en sept pièces élémentaires.

Le but du jeu est de reproduire une forme donnée, ou tout simplement remettre les pièces dans le cadre. Le tangram est un jeu ancestral à la fois esthétique, grâce à ses pièces de plusieurs formes et de différentes couleurs, ludique et poétique si l'on considère la diversité des formes et des personnages que l'on peut recréer

Jeux traditionnels

du

Monde

Afrique

L'AWALE (Ancienne Égypte)

Quel matériel faut-il ?

- **Un boîte d'une douzaine d'œufs**
- **Ou creuser trous dans la terre**
- **24 petits cailloux**



La règle du jeu

Chaque joueur place 4 graines dans chacun des 6 trous devant lui.

Pour gagner, les joueurs devront récupérer le plus de pierres possible. Lorsque le joueur doit jouer, il jouera uniquement à partir de la rangée de 6 trous présente devant lui. Il devra à chaque fois vider l'intégralité de l'une des six alvéoles présentes devant lui. Puis il distribue une pierre par alvéole en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Si lorsque le joueur pose sa dernière pierre il n'y a que 2 ou 3 pierres dans l'alvéole alors il pourra remporter les pierres présentes dans celle-ci, ce n'est pas tout ! Si l'alvéole précédent celle où le joueur a déjà pris les pierres contient également moins de 3 pierres, alors il pourra également prendre les pierres présentes dans celui-ci et ainsi de suite. C'est ce qui s'appelle la prise multiple.

L'AWALE (Ancienne Égypte)

La règle du jeu (suite)

Lorsque le joueur adverse n'a plus de pierres et qu'il est possible de lui en redonner alors il faudra veiller à lui en redonner, de la même façon il sera interdit de faire une prise multiple si celle-ci laisse le camp adverse totalement vide, on fera donc une prise simple.

La partie se termine lorsqu'il n'est plus possible de « nourrir » l'adversaire. Vous aurez donc compris que le but est d'utiliser une stratégie de jeu permettant d'arriver à cette situation pour mettre fin a la partie.

La joueur qui a gagné le plus de pierres remporte la partie d'Awalé !



Jeux traditionnels

du

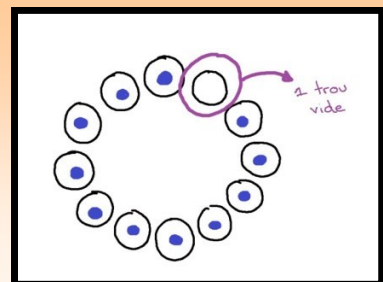
Monde

Afrique

LE TARGUI (origine Touareg)

Quel matériel faut-il ?

- **Une feuille A4**
- **Ou creuser trous dans la terre**
- **11 petits cailloux**



La règle du jeu

Le Targui est un jeu solitaire venant des Touaregs, dans le désert du Sahara.

Il se joue tout seul. Et on peut y jouer très simplement en traçant le plateau au sol et en prenant des cailloux pour les pions.

Les Touaregs font 12 trous en cercle dans le sable. On peut aussi les tracer tout simplement. Et on met 11 petits cailloux dans 11 trous. Le 12e reste vide (voir modèle ci-dessus)

Le but du jeu est d'enlever tous les cailloux sauf un. Comme le solitaire.

Et pour faire ça, bah c'est pareil. Il faut faire sauter un caillou par-dessus un autre caillou et le faire atterrir dans un trou vide pour l'enlever. Comme ce que je montre là. Jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un.

Le but du jeu est d'enlever tous les cailloux sauf un. Comme le solitaire.